



SERVIZIO SANITARIO REGIONALE
EMILIA-ROMAGNA
Azienda Unità Sanitaria di Ferrara

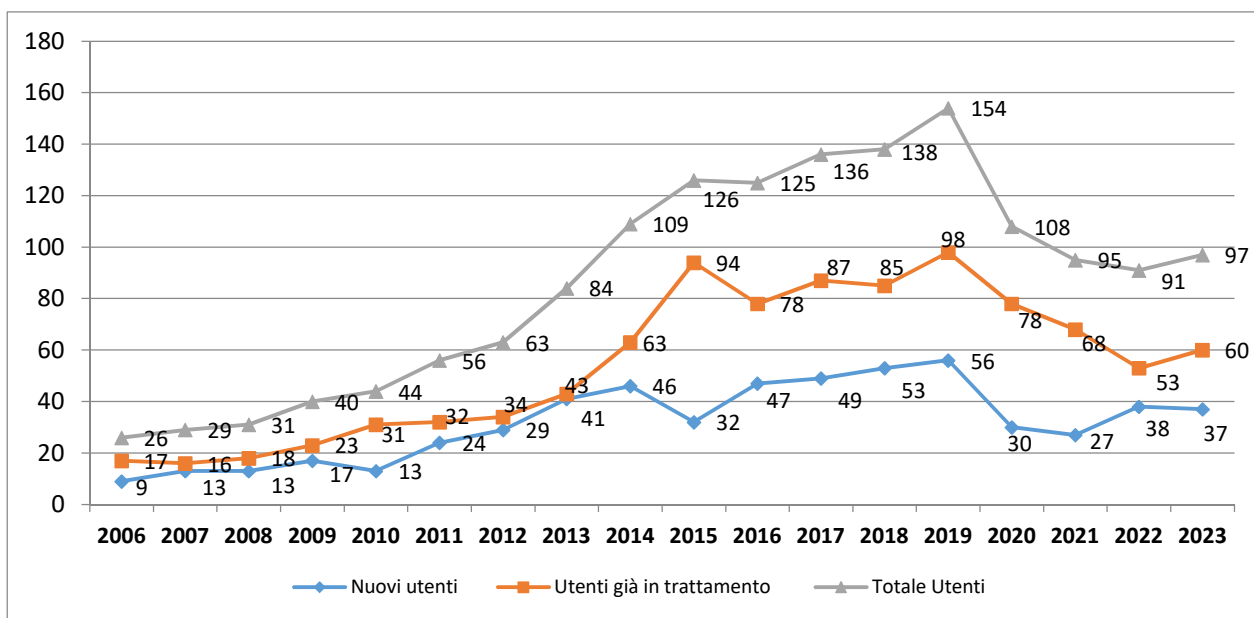
UTENTI IN CARICO PER IL TRATTAMENTO DEL DISTURBO DA GIOCO PATOLOGICO TREND 2006-2023



Osservatorio Epidemiologico Dipendenze Patologiche

Tab.1 Utenti in carico per il trattamento del Disturbo da Gioco Patologico

Anni	Nuovi utenti	Δ% Nuovi utenti	Utenti già in trattamento	Δ% Già in carico	Totale Utenti	Δ% Totale
2006	9	-	17	-	26	-
2007	13	+44,4%	16	-5,9%	29	+11,5%
2008	13	0,0%	18	+12,5%	31	+6,9%
2009	17	+30,8%	23	+27,8%	40	+29,0%
2010	13	-23,5%	31	+34,8%	44	+10,0%
2011	24	+84,6%	32	+3,2%	56	+27,3%
2012	29	+20,8%	34	+6,3%	63	+12,5%
2013	41	+46,4%	43	+26,5%	84	+33,3%
2014	46	+12,2%	63	+46,5%	109	+29,8%
2015	32	-30,4%	94	+49,2%	126	+15,6
2016	47	+46,9%	78	-17,0%	125	-0,8%
2017	49	+4,3%	87	+11,6%	136	+8,8%
2018	53	+8,2%	85	-2,3%	138	+1,5%
2019	56	+5,7%	98	+15,3%	154	+11,6%
2020	30	-46,4%	78	-28%	108	-29,9%
2021	27	-10,0%	68	-12,8%	95	-12,0%
2022	38	+40,7%	53	-22,0%	91	-4,2%
2023	37	+8,8%	60	+7,1%	97	+7,7%



Tab.2 Utenti in carico per il trattamento del Disturbo da Gioco Patologico distinti per sede

Anni	Ferrara	Copparo	Portom.	Codigoro	Cento	Totale
2006	23	0	1	1	1	26
2007	28	0	0	0	1	29
2008	29	0	1	1	0	31
2009	35	0	2	2	1	40
2010	40	0	2	2	0	44
2011	49	0	3	3	1	56
2012	57	0	2	2	2	63
2013	63	4	7	3	7	84
2014	65	7	13	8	16	109
2015	73	9	17	13	14	126
2016	69	6	20	18	12	125
2017	68	12	23	20	13	136
2018	75	10	21	17	15	138
2019	81	10	29	15	19	154
2020	66	4	18	12	8	108
2021	53	4	17	11	10	95
2022	47	5	15	11	13	91
2023	50	8	15	10	14	97

Tab.3 Utenti in carico per il trattamento del Disturbo da Gioco Patologico distinti per sesso

Anni	Maschi	%	Femmine	%	Totale	Maschi/ Femmine
2006	21	80,8	5	19,2	26	4,2
2007	24	82,8	5	17,2	29	4,8
2008	27	87,1	4	12,9	31	6,8
2009	30	75,0	10	25,0	40	3,0
2010	33	75,0	11	25,0	44	3,0
2011	43	76,8	13	23,2	56	3,3
2012	48	76,2	15	23,8	63	3,2
2013	65	77,4	19	22,6	84	3,4
2014	84	77,1	25	22,9	109	3,3
2015	92	73,0	34	27,0	126	2,7
2016	99	79,2	26	20,8	125	3,8
2017	114	83,8	22	16,2	136	5,18
2018	114	82,6	24	17,4	138	4,75
2019	123	79,9	31	20,1	154	4,0
2020	87	80,5	21	19,5	108	4,1
2021	71	74,7	24	25,3	95	3,0
2022	66	72,5	25	27,4	91	2,6
2023	70	72,2	27	27,8	97	2,6

Tab.4 Utenti in carico per il trattamento del Disturbo da Gioco Patologico per classi di età

Anni	< 20	20-29	30-39	40-49	50-59	>=60
2006	0	2	5	6	8	5
2007	0	3	5	8	8	5
2008	0	3	5	7	10	6
2009	0	3	4	11	12	10
2010	0	2	3	12	18	9
2011	0	4	6	17	19	10
2012	0	2	9	16	20	16
2013	0	3	15	22	26	18
2014	1	8	17	28	30	25
2015	0	12	14	27	40	33
2016	0	8	17	32	34	34
2017	0	12	15	36	34	39
2018	1	10	19	37	32	39
2019	0	13	23	34	33	51
2020	0	10	16	14	33	35
2021	0	7	15	13	28	32
2022	0	12	14	17	20	28
2023	0	13	17	12	26	29

%	< 20	20-29	30-39	40-49	50-59	>=60
2006	0,0	7,7	19,2	23,1	30,8	19,2
2007	0,0	10,3	17,2	27,6	27,6	17,2
2008	0,0	9,7	16,1	22,6	32,3	19,4
2009	0,0	7,5	10,0	27,5	30,0	25,0
2010	0,0	4,5	6,8	27,3	40,9	20,5
2011	0,0	7,1	10,7	30,4	33,9	17,9
2012	0,0	3,2	14,3	25,4	31,7	25,4
2013	0,0	3,6	17,9	26,2	31,0	21,4
2014	0,9	7,3	15,6	25,7	27,5	22,9
2015	0,0	9,5	11,1	21,4	31,7	26,2
2016	0,0	6,4	13,6	25,6	27,2	27,2
2017	0,0	8,8	11,0	26,5	25,0	28,7
2018	0,7	7,2	13,8	26,8	23,2	28,3
2019	0,0	8,4	14,9	22,1	21,4	33,1
2020	0,0	9,3	14,8	13,0	30,6	32,4
2021	0,0	7,4	15,8	13,7	29,5	33,7
2022	0,0	13,2	15,4	18,7	22,0	30,8
2023	0,0	13,4	17,5	12,4	26,8	29,9

Tab.5 Utenti in carico per il trattamento del Disturbo da Gioco Patologico distinti sesso ed età media, nuovi e già in carico

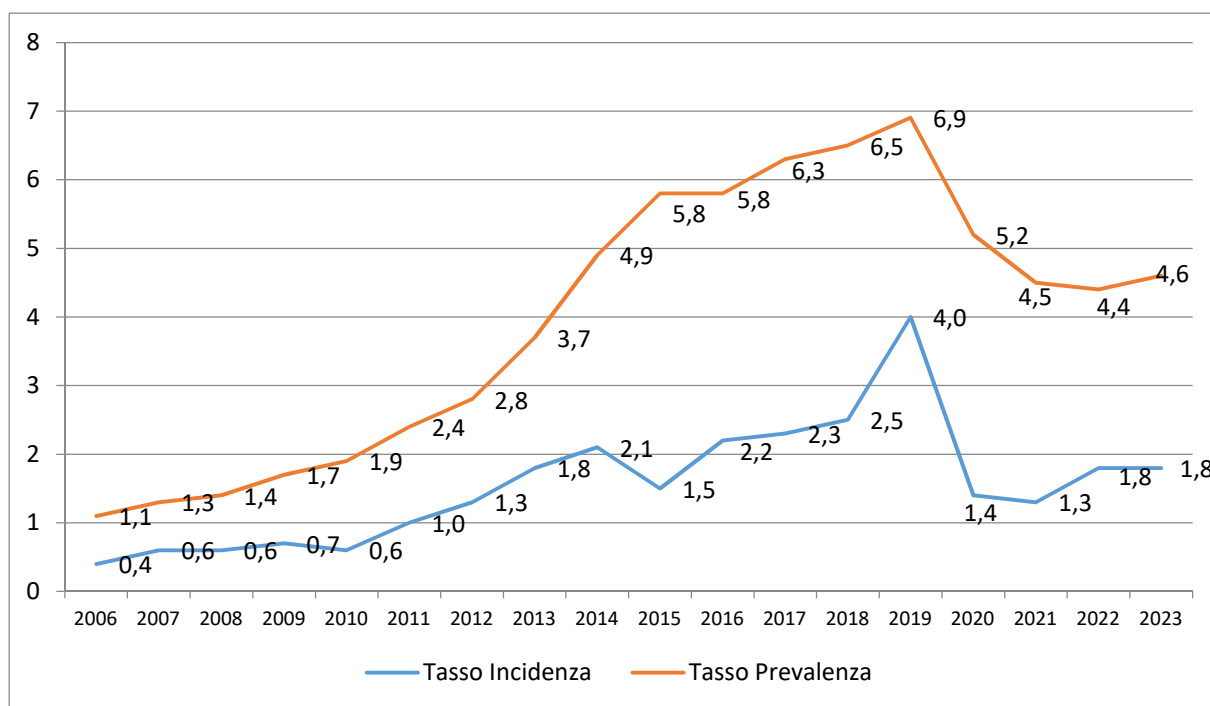
Anni	Maschi	Femmine	Totale
2006	49,7	50,4	47,7
2007	46,2	53,8	47,5
2008	48,6	52,5	49,1
2009	48,3	53,6	49,6
2010	50,1	54,0	51,0
2011	46,8	55,0	47,9
2012	48,9	57,1	50,8
2013	48,0	57,5	50,1
2014	49,7	56,2	49,3
2015	47,5	58,3	50,4
2016	48,7	58,3	50,7
2017	49,2	59,5	50,9
2018	49,0	57,6	50,5
2019	49,3	59,5	51,4
2020	50,6	57,3	51,9
2021	49,8	53,3	52,4
2022	47,0	56,3	49,6
2023	46,4	58,0	51,5

Tab.6 Utenti in carico per il trattamento del Disturbo da Gioco Patologico distinti per nuovi ingressi e già in carico

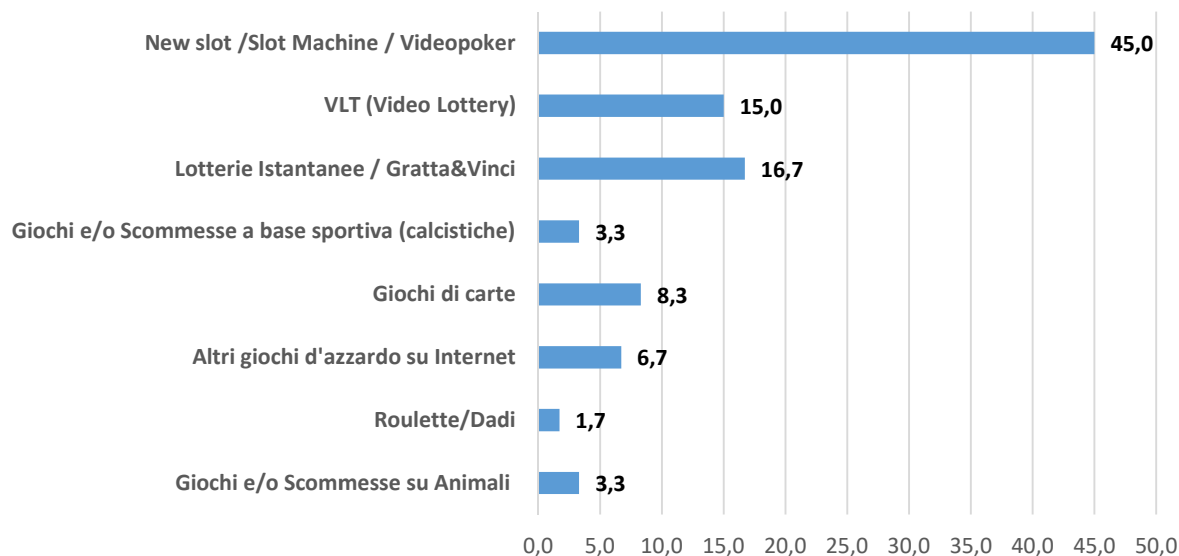
Anni	Nuovi / Totale (%)	Gia in carico / Nuovi
2006	34,6%	1,9
2007	44,8%	1,2
2008	41,9%	1,4
2009	42,5%	1,4
2010	29,5%	2,4
2011	42,9%	1,3
2012	46,0%	1,2
2013	48,8%	1,0
2014	42,2%	1,4
2015	25,4%	2,9
2016	37,5%	1,7
2017	36,0%	1,8
2018	38,4%	1,6
2019	36,4%	1,8
2020	27,7%	2,6
2021	28,4%	2,5
2022	41,7%	1,4
2023	38,1%	1,6

Tab.8 Tassi di Prevalenza e Incidenza del Disturbo da Gioco Patologico *10.000

Anni	Nuovi utenti / pop. target 15-64 *10.000	Utenti totali / pop. target 15-64 *10.000
2006	0,4	1,1
2007	0,6	1,3
2008	0,6	1,4
2009	0,7	1,7
2010	0,6	1,9
2011	1,0	2,4
2012	1,3	2,8
2013	1,8	3,7
2014	2,1	4,9
2015	1,5	5,8
2016	2,2	5,8
2017	2,3	6,3
2018	2,5	6,5
2019	4,0	6,9
2020	1,4	5,2
2021	1,3	4,5
2022	1,8	4,4
2023	1,8	4,6



Utenti in trattamento distinti per tipo di gioco (%)



RACCOLTA GIOCO FISICO VS GIOCO A DISTANZA

Grazie alla riapertura dei punti gioco sul territorio, la Raccolta del gioco fisico ha registrato un incremento del 43,17% rispetto al 2021. Tale dato positivo è dovuto principalmente agli “Apparecchi”, (+85,63%), seguiti dal “Gioco a base sportiva” (+119,18%), dal “Gioco a base ippica” (+111,14%) e dal “Bingo” (+104,83%).



La Raccolta del gioco a distanza mostra invece una crescita più modesta, pari all'8,78%, dovuta in particolare ad un incremento del 94,53% per i “Giochi numerici a totalizzatore”, del 20,89% per le “Lotterie” e del 19,68% per il “Betting Exchange”.

Note: valori espressi in milioni di euro; i dati non sono comprensivi di eventuali valori relativi alla Repubblica di San Marino ed “estero”; il dato di Raccolta degli apparecchi Comma 7 non include la parte degli Elettromeccanici che ammonta a 64,80 milioni di euro per il 2020, 39,97 milioni di euro per il 2021 e 29,02 milioni di euro per il 2022. Fonte: elaborazione dati ADM.



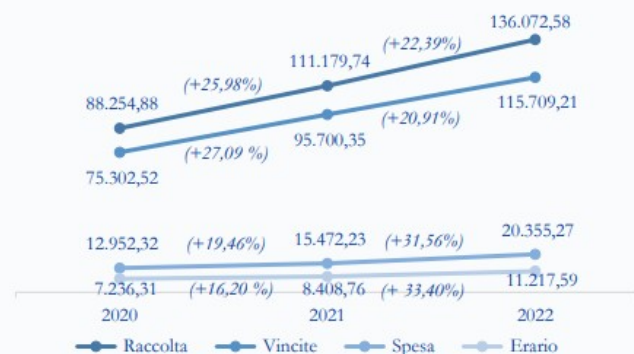
GETTITO TOTALE

Componenti del gettito:



Note: *Nella voce «Altri giochi» sono compresi: Bingo, Giochi di abilità a distanza e Giochi di carte a quota fissa.

**Nella voce «Altro» è compreso il versamento delle somme giacenti sui conti di gioco online non movimentati per 3 anni (c.d. conti dormienti), dell'imposta relativa al DL n. 50/2017 sulle vincite e della quota aggiuntiva prevista dall'art. 1, c. 649, Legge n. 190/2014. Fonte elaborazione dati ADM.



Note: Valori in milioni di euro. Dall'anno 2021 i dati della Raccolta e della Vincita sono comprensivi dei bonus e jackpot relativi agli Skillgames. Fonte: elaborazione dati ADM.

Nel 2022, il settore Giochi conferma il trend positivo già avviato nel 2021.

Si registra un incremento di tutte le dimensioni di gioco rispetto all'annualità precedente:

- +22,39% per la Raccolta;
- +20,91% per le Vincite;
- +31,56% per la Spesa;
- +33,40% per l'Erario.

L'Osservatorio Epidemiologico Dipendenze Patologiche

contribuisce alla diffusione di informazioni sulle dipendenze patologiche e sugli stili di vita dei giovani nella provincia di Ferrara

L'Osservatorio on line

Informazioni più dettagliate sono disponibili all'interno della sezione Osservatorio Dipendenze Patologiche presso i siti:

<http://www.ausl.fe.it/azienda/dipartimenti/daismdp/staff/osservatorio-epidemiologico/osservatorio-epidemiologico-sulle-dipendenze-patologiche>

dove è possibile effettuare anche i download dei documenti prodotti.

Per contattare l'Osservatorio scrivere a: **osservatorio.sert@ausl.fe.it**

**Report a cura di: Cristina Sorio
Sociologa dirigente**

Responsabile UOS Prevenzione, Sistemi Informativi e Qualità

Azienda USL di Ferrara
Dipartimento Assistenziale Integrato Salute Mentale Dipendenze Patologiche
UOS Prevenzione, Sistemi Informativi, Qualità
Via Francesco del Cossa, 18 - 44121 Ferrara

Chiuso nel mese di Gennaio 2024

La riproduzione di questo documento è autorizzata con citazione della fonte